



OPERATORE GRAFICO E DI STAMPA

Ore teoriche/pratiche
1340 su 2 anni

Ore di stage
640 su 2 anni

Corso biennale
di 1980 ore per lavorare come
grafico digitale e operatore di
stampa offset

*Per particolari esigenze il rapporto di
aula/stage potrebbe essere modificato



Profilo

L'**operatore grafico e di stampa** è in grado di intervenire nelle diverse fasi del processo di produzione grafica e di stampa, attraverso attività di elaborazione di un prodotto grafico e di gestione di un prodotto di stampa, a partire dalle specifiche tecniche e stilistiche definite nel progetto e tenendo conto del tipo di supporto con cui deve essere veicolato.

Le materie che studierai...

- Italiano
- Logica e matematica
- Comunicazione in lingua straniera (Inglese)
- Diritti e doveri per il cittadino lavoratore
- Competenze trasversali
- Competenze digitali (Informatica)
- Educazione civica
- Tecnologia grafica
- Progettazione e disegno
- Laboratorio di informatica grafica
- Competenze digitali
- Web

Con **Italiano** imparerai a esprimerti e comunicare in modo corretto e adatto ai diversi contesti, oltreché ad affrontare un colloquio di lavoro;

con **Competenze trasversali** imparerai a relazionarti con diversi tipi di cliente, a gestire le situazioni che ti si presenteranno durante lo stage, a relazionarti correttamente all'interno di un gruppo di lavoro e a gestire i conflitti in modo attivo e positivo;

con **Matematica** imparerai a impostare e calcolare i formati carta adatti alle caratteristiche richieste dal progetto

con **Diritto** imparerai a conoscere i contratti di lavoro e i diritti/doveri di lavoratori e lavoratrici;

con **Competenze digitali** saprai utilizzare correttamente la posta elettronica, internet e conoscerai i programmi del pacchetto Google;

con **Inglese** acquisirai le basi per comprendere e farti comprendere in una lingua ormai indispensabile;

con **Scienze e Tecnologia** grafica imparerai a conoscere la teoria del colore per la stampa cartacea e digitale, le caratteristiche dei prodotti per la stampa come carta, cartone, inchiostri, ecc.;

con **Progettazione e Disegno grafico** imparerai a sviluppare un'idea grafica.

Informatica grafica

- Sviluppare le fasi di un processo di realizzazione di un prodotto grafico
- Creare disegni e immagini digitali con Illustrator e altri programmi grafici
- Ritoccare e modificare le immagini digitali con Photoshop
- Impaginare un documento (volantino, copertina, ecc.) con InDesign
- Sviluppare un sito Web
- Creare animazioni e montaggi video

Stampa digitale

- Gestire le tecniche e gli strumenti per impostare uno stampato e l'uso di diversi supporti digitali utili per la tua professione
- Stampare in digitale un volantino, un libro, ecc. su diversi supporti

Stampa offset

- Predisporre una lastra per la stampa
- Utilizzare correttamente la macchina da stampa

Legatoria

- Rilegare e confezionare prodotti per la stampa (brochure, quaderni, cartelline, diari, ecc.).

E con lo **Stage...** potrai sperimentare in una situazione reale quanto appreso durante il percorso formativo, **imparando attraverso “il fare”**; sarai seguito da persone competenti che faciliteranno la tua esperienza nel mondo del lavoro.

Inserimento lavorativo

- Azienda grafica
- Azienda di stampa
- Ufficio grafico presso aziende di tutti i settori
- Agenzie di comunicazione

Attestazione rilasciata

Certificato di Qualifica professionale di “Operatore Grafico e di stampa” (III livello EQF valido sul territorio nazionale ed europeo) conseguito al termine del 3° anno e previo superamento dell'esame finale.